

NAVIGATIE IN FF-REKENEN - checklist observatie

Model 1: ongelaagd

The screenshot shows the 'ffRekenen' interface with the 'LEREN' (Learn) section selected. The top navigation bar includes 'Rekenen om te LEREN' and 'Rekenen om te LEVEN', along with a 'mijn gegevens' (my data) button. On the left, there are four vertical panels: 'Getallen' (Numbers) with '123' and '6/7 4,5', 'Verhoudingen' (Ratios) with '1 2 3', 'Meten' (Measure) with '0 1 2', and 'Verbanden' (Patterns) with '1 8 4' and '2'. The main content area features a video player with a play button and a progress bar. Below the player, there is a 'Start de toets' (Start the test) button and the text 'Je kunt de toets zo vaak maken als je wilt.' (You can take the test as often as you want). On the right, there are four exercise cards: 'Bijzetten en munten' (Adding coins and bills), 'Bedragen afronden' (Rounding amounts), 'Doortellen bij afrekenen' (Adding up), and 'Doortellen met bijpassen' (Adding up with adjustment). Each card has an 'Oefenen' (Practice) button. On the far right, there are four vertical panels: 'Geld' (Money) with '€ 1,23', 'Cijfers' (Digits) with '0 1 2 3 4' and '9 8 7 6 5', 'Schatten' (Guessing) with '1 ? < 2', and a 'mijn gegevens' button.

The screenshot shows the 'ffRekenen' interface with the 'LEVEN' (Live) section selected. The top navigation bar includes 'Rekenen om te LEREN' and 'Rekenen om te LEVEN', along with a 'mijn gegevens' (my data) button. On the left, there are four vertical panels: 'Niveau 1', 'Niveau 2', 'Niveau 3', and 'Niveau 4', each with a set of four blue circles. The main content area features four topic cards: 'Webwinkel (klikbaar)' (Webshop), 'Ziekmelding' (Sick report), 'Abonnement kiezen' (Choose subscription), and 'Opleidingskosten' (Education costs). Each card has a 'Thema: werk' (Theme: work) label and a 'Niveau' indicator with four blue circles. On the right, there is a vertical sidebar menu with icons and labels for 'Werk' (Work), 'Thuis' (Home), 'Sport', 'Gezondheid' (Health), 'Nieuws' (News), and 'Opleiding' (Education).

Model 2: gelaagd

Rekenen om te leren Rekenen om te leven Mijn resultaten

[Terug](#)
Getallen
Geld



Speel de filmpjes af, oefen en maak de toets na afloop.
Je kunt oefeningen zo vaak maken als je wilt, met steeds andere getallen.

[Start de toets](#) Je kunt de toets zo vaak maken als je wilt.

 Biljetten en munten

 Bedragen afronden [Oefenen](#)

 Doortellen bij afrekenen [Oefenen](#)

 Doortellen met bijpassen [Oefenen](#)

Rekenen om te leren Rekenen om te leven Mijn resultaten

[\(sluiten\)](#)

Jouw instellingen


Niveau's


- 1
- 2
- 3
- 4


Thema's


- Werk
- Thuis
- Vrije tijd
- Opleiding
- Gezondheid
- Nieuws


Er zijn 24 opgaven met jouw instellingen.


 **Webwinkel (klikbaar)**
Thema: thuis
Niveau

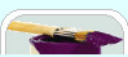
 **Ziekmelding**
Thema: gezondheid
Niveau

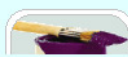
 **Abonnement kiezen**
Thema: werk
Niveau

 **Opleidingskosten**
Thema: opleiding
Niveau

 **Terras**
Thema: vrije_tijd
Niveau

 **Huizenmarkt**
Thema: nieuws
Niveau

 **Uitkering**

 **Behangen**

gegevens cursist:

geobserveerd door:

datum:

Naam cursist:						
Naam en plaats school:						
soort onderwijs:	VE	AKA	MBO	VO	VSO	OVERIG
pc-ervaring cursisten:	geen	weinig	gemiddeld	redelijk	veel	

OBSERVATIE: Laat de cursist eerst rustig kijken naar de twee modellen. Noteer de opmerkingen.

		slecht	redelijk	goed		
		1	2	3	4	5
model 1						
1. Er zijn twee delen in het programma: een theoriedeel en een praktijkdeel. Klik het theoriedeel aan. Dit onderdeel heet: Rekenen om te leren . tijd:						
model 2		1	2	3	4	5
2. Er zijn twee delen in het programma: een theoriedeel en een praktijkdeel. Klik het praktijkdeel aan. Dit onderdeel heet: Rekenen om te leven . tijd:						
model 1		1	2	3	4	5
3. Hoeveel niveaus zijn er in het onderdeel: Rekenen om te leven? antwoord: tijd:						
model 2		1	2	3	4	5
4. Hoeveel niveaus zijn er in het onderdeel: Rekenen om te leven? antwoord: tijd:						
model 1		1	2	3	4	5
5. Zoek in: Rekenen om te leven het lesmateriaal over werk op niveau 2 . tijd:						
model 2		1	2	3	4	5
6. Zoek in: Rekenen om te leven het lesmateriaal over werk op niveau 2 . tijd:						
model 1		1	2	3	4	5
7. Zoek in: Rekenen om te leren het blok schatten in 't onderdeel getallen . tijd:						
model 2		1	2	3	4	5
8. Zoek in: Rekenen om te leren het blok over geld in 't onderdeel getallen . tijd:						
model 1		1	2	3	4	5
9. Hoeveel opgaven zijn er op niveau 1 in het thema werk ? (4) antwoord: tijd:						
model 2		1	2	3	4	5
10. Hoeveel opgaven zijn er op niveau 1 in het thema werk ? (1) antwoord: tijd:						

Welk model heeft de voorkeur van de cursist:

model 1

model 2

Waarom?

--

Wat is u verder opgevallen m.b.t. de twee modellen tijdens het testen van deze cursist?

--